

## **Jeu-de-Boules Zomeravondcompetitie**

### **Uitgangspunten:**

- Inschrijven is individueel.
- Iedere speler kan maximaal 2 verhinderingen doorgeven.
- Iedere speler speelt ten minste op drie avonden.
- Afhankelijk van het aantal aanmeldingen 2 of 3 partijen op een avond, bij voorkeur 3.
- Teams worden op de speelavond zelf samengesteld, middels speelkaarten.
- Bij een oneven aantal inschrijvingen kan er een team uit 3 personen bestaan.

### **Opstellen speelschema:**

- Het speelschema kent zoveel Excel-regels als er spelers zijn.
- Maximaal aantal shift 's per avond is 2.
- Per shift spelen er maximaal 4 teams.
- Maximaal aantal teams per avond derhalve 8 (16 spelers).
- Stappenplan schema:
  - Schema opmaken met 1 of 2 shift 's per avond.
  - Spelers met twee verhinderingen worden voor 3 avonden vastgelegd.
  - Overige spelers worden d.m.v. speelkaarten aan een schema gekoppeld.
- De voorrondes zijn in principe op de door-de-weekse avonden.
- De finale in overleg met finalisten op de zaterdag of een avond in de opvolgende week.

### **Teams samenstellen:**

Voor elke avond is er een wedstrijdschema opgezet met speelkaart-nummers

Bij 2 teams de nummers 2 t/m 5

Bij 4 teams de nummers 2 t/m 9

Uit de benodigde aantal speelkaarten trekt een speler een kaart, waarbij de speler zich (voor die avond) aan een nummer op het wedstrijdschema verbindt.

Op het wedstrijdschema is te zien met wie en tegen wie de betreffende speler speelt.

### **Competitie Puntentelling:**

#### **Voorrondes:**

- Beide spelers van het team dat een partij wint krijgen 1 wedstijdpunt.
  - Genoteerd wordt het aantal verschilpunten waarmee gewonnen is.
- De wedstrijdpunten worden aan het einde van de voorrondes opgeteld.
  - Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten wordt de speler met het meest aantal verschilpunten bevoordeeld.

De top 4 van de vrouwen en de top 4 van de mannen met de meeste punten (= gewonnen partijen) spelen de finale.

#### **Finale:**

- Het puntenaantal uit de voorrondes vervallen. De puntentelling start vanaf nul.
- Puntentelling is gelijk aan die bij de voorrondes.
- De uiteindelijke winnaars (1 vrouw en 1 man) zijn diegene met de meeste wedstrijdpunten.
  - Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten wordt de speler met het meest aantal verschilpunten bevoordeeld.
  - Is dat ook gelijk dat wordt er een beslissende tête a tête gespeeld.

## **De verkorte spelregels**

### **Algemeen:**

1. De wedstrijdleiding organiseert, met speelkaarten, de indeling van de teams.
2. De toss van de wedstrijdleiding bepaald welk teams de baankeuze heeft.
3. De teams zelf tossen om te bepalen wie het spel begint.
4. Het team dat de toss wint werpt het butje vanuit de werpcirkel tussen de 6 en de 10 meter op minstens 30 cm van de betonnen rand of (denkbeeldige lijn tussen de banen)
5. Komt de but op een ongeldige plaats dan mag het andere team de but verplaatsten, naar een zelf gekozen plaats.
6. Het team dat het but heeft gegooid, gooit ook vanuit de werpcirkel de eerste boule.
  - Het team bepaalt zelf wie als eerste gooit.
7. De tegenpartij gooit vanuit de werpcirkel de tweede boule.
  - Ook dit team bepaalt zelf wie gooit.
8. Als alle boules gespeeld zijn, de uitslag is overeengekomen, en de dertien punten nog niet zijn bereikt, dan begint de nieuwe speelronde aan de overzijde van het speelveld.

### **Telling:**

- Alleen de winnaar krijgt punten.
- Eén wedstrijdpunt
- De verschilpunten worden genoteerd en aan de leden van het winnend team toebedeeld.

### **Bijzondere aandachtspunten:**

- Spelers die de boule gooien dienen met hun voeten binnen de werpcirkel te staan.
- Bij onenigheid over een meting wordt een speler van een ander team gevraagd te meten. Zijn constatering geldt!
- Wordt het but geraakt door een boule en vliegt het uit de bak, of tegen de rand, dan stopt die werpronde direct. Er zijn dan geen punten te verdelen. Het team dat de werpronde begon doet dit opnieuw.
  - Uitzonderingen hierop:
    - Komt de but op de andere baan dan wordt de but gemarkeerd en gaat het spel verder als de partij op de betreffende baan tussentijds stopt.
    - Heeft een team geen ballen meer dan krijgt het andere team net zoveel punten als zij nog ballen hebben.